

## Gesang bei Songwiedergabe (Karaoke)

Text auf einem externen Monitor

### Vorraussetzungen

Song eingespielt als MIDI-Datei für T2 - Selbst erstellter Text ist gespeichert

Beispiele:

MASTER VOL. 

INPUT-VOL. 

MIC-BALANCE: 125

VH: 3UnisonLow

Seite: P 4

### 1. Keyboard Tyros 2

ist durch Drücken der POWER TASTE  
eingeschaltet, ebenso der externe Monitor und das Mikrophon

#### 2. NEW SONG wählen

mit Taster A

3. zum Song-Ordner  
mit TAB auf z.B., HD1
4. Song-Ordner wählen  
mit Taster A - J
5. Song wählen  
mit Taster A - J
6. UP drücken  
mit Pfeiltaster 8 oben
7. TEXT-Ordner wählen  
mit Taster A - J
8. LYRICS / TEXT drücken  
in SONG CONTROL  
mit Pfeiltaster 8 oben (kein Text auf dem Monitor)
9. TEXT FILE drücken
10. Zum Laufwerk HD1 mit TAB
11. TEXT-Ordner wählen  
mit Taster A - J
12. Text wählen  
mit Taster A - J, Text erscheint auf externem M.
13. EXIT Text erscheint auf T2

**Wenn Text oder Schrift geändert werden sollen:**

LYRICS / TEXT drücken  
in SONG CONTROL

**Text austauschen**

1. CLEAR drücken
2. TEXT FILE drücken
3. nach HD1
4. TEXT drücken
5. UP drücken
6. EXIT drücken

**Schrift-Art u. -Größe ändern**

Proportional 16/20/28 für Texte m. Akkord-Namen  
Fixed 16/20/28 für Texte ohne Akkord-Namen

**14. Play / Pause**

in SONG CONTROL

**Song startet**

#### 2. Angezeigten Song wählen

mit Taster A

3. Gewünschten Song wählen  
mit Taster A - J
  4. UP drücken  
mit Pfeiltaster 8 oben
  5. TEXT-Ordner wählen  
mit Taster A - J
  6. LYRICS / TEXT drücken  
in SONG CONTROL  
mit Pfeiltaster 8 oben  
Der Text ist nicht gewünscht
  7. TEXT FILE drücken
  8. Gewünschten Text wählen  
mit Taster A - J, sichtbar auf dem Monitor
  9. LYRICS / TEXT drücken  
in SONG CONTROL  
mit Pfeiltaste 8 oben
- Eventuell Schrift-Art u. -Größe ändern**
- Proportional 16/20/28**  
für Texte mit Akkord-Namen
- Fixed 16/20/28**  
für Texte ohne Akkord-Namen
10. EXIT drücken  
Der Text ist auf dem Monitor sichtbar.  
Nur dann kann die Textseite weitergeschaltet werden.

**11. Play / Pause**

in SONG CONTROL

**Song startet**